

PTE TERMÉSZETTUDOMÁNYI KAR

BATTLE OF SCIENCES

A JÁTÉKHOZ SZÜKSÉG LESZ:

MINDEN JÁTÉKOSNAK SZÜKSÉGE VAN:

- o EGY SAJÁT PAKLIRA.
- o EGY PAPIRRA ÉS TOLLRA AZ ÉLETERŐK ÉS PONTOK VEZETÉSÉHEZ.

A JÁTEKTERÜLET:

- o HELY AZ ELŐTTED LÉVŐ KÁRTYÁKNAK (MAXIMUM 5)
- o HELY A HÚZÓ- ÉS DOBÓPAKLIDNAK.



JÁTÉK CÉLJA

LEGYÖZNI AZ ELLENFELEDET ÚGY, HOGY CSÖKKENTED AZ ÉLETPONTJÁT MULLARA, MIKÖZBEM VÉGVEDED A SAJÁT ÉLETEDET A KÁRTYÁID SEGÍTSÉGÉVEL.

AZ GYŐZ, AKI ELŐSZÖR ÉRI EL, HOGY AZ ELLENFELE ÉLETPONTJAI ELFOGYJAMAK!

ELŐKÉSZÍTÉS

PAKLIK ELŐKÉSZÍTÉSE:

- o KEVERJÉTEK VÉG A SAJÁT PAKLITOKAT.
- o HÚZZATOK 3 KÁRTYÁT, ÉS HELYEZZÉTEK OKET KEPEL FELFELÉ VÁGATOK ELÉ A JÁTEKTERRE.
- o HÚZZATOK TOVÁBBI 4 KÁRTYÁT A KEZETEKBE.



AZ KEZD AKIMEK AZ ELŐZŐ VIZSGÁJA/TEVHÁZÁRÓJA JOBBAN SIKERÜLT!

MIÉRT ALKOTTUK MEG?

EZ A KÁRTYAJÁTÉK AZÉRT SZÜLETETT, HOGY SZÓRAKOZTATÓ ÉS KREATÍV MÓDON VITASSUK BE A TTK ALTAL KIMÁLT KÉPZÉSEKET. A TUDOMÁNYOS TERÜLETEK KÖZÖTTI EGYÜTTMŰKÖDÉS ÉS VERSEMÉES NEMCSAK AZ EGYETEM FALAI KÖZÖTT, HANEM EBBEN A JÁTEKBAN IS ÉLETRE KEL.

A CÉLUNK AZ VOLT, HOGY EGY OLYAN JÁTEKOT HOZZUNK LÉTRE, AMELY EGYSZERRE GONDOLKODTAT ÉS SZÓRAKOZTAT, MIKÖZBEM BEVUTATJA, HOGY MINDEM KÉPZÉS KÜLÖNLEGES ERŐVEL BIR, ÉS KÖZÖS MUNKÁJUK RÉVEN LEHETNEK IGAZAN SIKERESEK.

JÁTÉK MENETE

1. KÖRÖK ÉS AKCIÓPONTOK

MINDEN JÁTÉKOS KÖRE HÁROM AKCIÓPONTBÓL ÁLL. EGY AKCIÓPONTERT A KÖVETKEZŐ VÁLVÉLETEKET HAJTHATOD VÉGRE:

1. ÚJ KÁRTYA LEHELVEZÉSE:

- o HELEVEZD EGY KÁRTYÁT A KEZEDBŐL VÁGAD ELÉ A JÁTEKTERRE.
- o AZ ADOTT KÖRBEN KIJÁTSZOTT KÁRTYÁK NEM HASZNÁLHATOK (KIVÉVE, HA KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGÜK EZT LEHETŐVÉ TESZI).

2. KÁRTYA AKTIVÁLÁSA:

- o HASZNALJ EGY VÁR LEHELVEZETT KÁRTYÁT TÁMADÁSRA, VAGY AKTIVÁLD AMIAK KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGÉT.

3. KÁRTYA FELALDOZÁSA:

- o TÁVOLÍTS EL EGY KÁRTYÁT A SAJÁT JÁTEKTEREDRŐL, ÉS HELEVEZD A DOBÓPAKLIDBA. EZ AKKOR FONTOS IGAZAN, HA A MAXIMÁLIS 5 KÁRTYÁT VÁR ELÉRTED, DE MÁS KÁRTYÁT SZERETMEL HELEVEZNI.

2. KÁRTYÁK KEZELÉSE

1. MAXIMÁLIS JÁTEKTER:

- o LEGFELJEBB 5 KÁRTYA LEHET ELŐTTED EGYSZERRE. EZEKKEL TÁMADSZ.

2. DOBÓPAKLI:

- o AZ ELDOBOTT VAGY VÉGSEVHMISÜLT KÁRTYÁK A SAJÁT DOBÓPAKLIDBA KERÜLNEK.

3. HÚZÓPAKLI:

- o HA EGY JÁTÉKOS HÚZÓPAKLIDJA ELFOGY, A DOBÓPAKLIDJÁT ÚJRAKEVERI, ÉS AZT HASZNALJA ÚJ HÚZÓPAKLIKÉNT.

4. KEZBEN LÉVŐ KÁRTYÁK:

- o A KÖRÖD VÉGÉN VÁMIG EGÉSZÍTSD KI A KEZEDET 4 KÁRTYARA A HÚZÓPAKLIDBÓL.

3. HARC SZABÁLYAI

1. TÁMADÁS:

- o EGY KÁRTYÁD TÁMADHATSZ EGY ELLENFEL KÁRTYÁJARA VAGY KÖZVETLENÜL AZ ELLENFELRE.
- o A TÁMADÓ KÁRTYA SEBZÉSE AZ ELLENFEL CÉLPONTJÁNAK ÉLETEREJÉT CSÖKKENTI.
- o HA EGY ELLENFEL KÁRTYÁJÁT TÁMADOD VÉG, AMIAK SEBZÉSE VISSZAHAT A TÁMADÓ KÁRTYÁDRA IS.

2. KÁRTYÁK VÉGSEVHMISÜLÉSE:

- o HA EGY KÁRTYA ÉLETEREJE MULLARA CSÖKKEN, AZ VÉGSEVHMISÜL ÉS A DOBÓPAKLIDBA KERÜL.
- o A TÁMADÓ KÁRTYA AZONNAL VÉGSEVHMISÜL ABBAN AZ ESETBEN, HA AZ ELLENFELT VÁGAT TÁMADOD.

3. KÁRTYÁK KÉPESSÉGEI:

- o NEMHANY KÁRTYA EGYEDI KÉPESSÉGEKET BIZTOSÍT:
 - ERŐSÍTÉS: MEGNOVELI EGY MÁSÍK KÁRTYA TÁMADÁSÁT VAGY ÉLETEREJÉT.
 - SEBZÉS: AZONNALI SEBZÉST OKOZ AZ ELLENFEL KÁRTYÁM VAGY ÉLETPONTJÁM.

4. KÁRTYÁK ÉS AZ ÉLETPONTOK VEZETÉSE

1. JÁTÉKOS ÉLETPONTJAI:

- o MINDEN JÁTÉKOS 30 ÉLETPONTTAL KEZD.
- o AZ ELLENFEL TÁMADÁSÁI CSÖKKENTHETIK AZ ÉLETPONTJÁIDAT. HA ELÉRI A MULLAT, ELVÉSZTETTED A JÁTEKOT.

2. KÁRTYÁK ÉLETPONTJAI:

- o A KÁRTYÁK AKTUÁLIS ÉLETEREJÉT ÉS SEBZÉSET PAPIRON VEZETHETED, HOGY PONTOSAN KÖVESD AZ ÉRTEKEK VÁLTOZÁSÁT.

5. KÖR VÉGE

MINTÁM ELHASZNÁLTAD AZ AKCIÓPONTJÁIDAT:

- o EGÉSZÍTSD KI A KEZEDBEN LÉVŐ KÁRTYÁIDAT 4-RE.
- o AZ ELLENFEL KÖVETKEZIK.



"KÖSZÖNJÜK, HOGY KIPRÓBÁLTAD A JÁTÉKUNKAT! JÓ SZÓRAKOZÁST ÉS SOK IZGALMAS CSATÁT KIVÁNJUNK!"

ÍRD MEG NEKÜNK HOGY TETSZETT!



PÉCSI TUDOMÁNYEGYETEM
TERMÉSZETTUDOMÁNYI KAR